
Spis treści

Przedmowa	9
1. Refaktoryzacja a architektura	17
Czym jest refaktoryzacja?	17
Co to jest architektura oprogramowania?	17
Braki, które prowadzą do refaktoryzacji	19
Kiedy należy refaktoryzować kod?	21
Kiedy NIE należy refaktoryzować kodu?	22
Czy mogę refaktoryzować swój kod?	22
Przykłady refaktoryzacji	23
Podsumowanie rozdziału	38
2. Kaskada	39
Czym jest kaskada?	39
Szczegółowość selektorów	39
Kolejność zestawów reguł	41
Lokalny CSS a szczegółowość	42
Nadpisywanie kaskady za pomocą deklaracji !important	43
Podsumowanie rozdziału	44