

Spis treści

Wprowadzenie 4

PIERWSZY KOMPUTER 6

1. Gra imitacyjna 6
2. Mechanizm z Antykithiry 11
3. Mechaniczny Turek 16
4. Mechanizmy zegarowe 21
5. *Entscheidungsproblem*
(problem rozstrzygalności) 26
6. Colossus 31
7. Manchester Baby 36
8. Konferencja w Dartmouth 41
9. Prawo Moore'a 45

ZAAWANSOWANE AI 49

10. Programowanie logiczne 49
11. Systemy eksperckie 54
12. Lata i zimy 59
13. Deep Blue 64
14. Powolny rozwój uczenia maszynowego 69
15. Czym jest sieć neuronowa? 74

FILOZOFIA I ETYKA 79

16. Chiński pokój 79
17. Uprzedzenie algorytmiczne 84
18. #TeamHuman 89
19. Trudny problem świadomości 94
20. Czy roboty powinny mieć prawa? 99

PRZEŁOMY, KTÓRE PRZYŚPIESZYŁY AI 104

21. Nauka widzenia 104
22. Gry DeepMind-a 109
23. Pojazdy autonomiczne 114
24. Duże modele językowe i generatywna
sztuczna inteligencja 119
25. Deepfake'i i dezinformacja 124
26. Wieża Babel 129

27. Papugi i problemy 134

CO TERAZ? 139

28. Wybór modelu 139
29. Bunt robotów 144
30. Wojny IP 149
31. Które zawody przetrwają? 154
32. Przełomowe odkrycia naukowe 159
33. Interfejsy mózg-komputer 164
34. Lekarz AI zaraz pana przyjmie 169
35. Twój osobisty korepetytor ...
i przyjaciel 174
36. Nie jesteście zadowoleni? 179
37. Inżynieria promptów 184
38. Inteligentni agenci 189

NIEDALEKA PRZYSZŁOŚĆ 194

39. Geopolityka i wyścig zbrojeń AI 194
40. Czyją własnością jest sztuczna
inteligencja? 199
41. Bezpieczeństwo sztucznej inteligencji 204
42. Smart miasta 209
43. Ulepszanie ludzkości 214
44. Życie wieczne 220
45. Kwantowe uczenie maszynowe 226

ODLEGŁA PRZYSZŁOŚĆ 231

46. Wiek obfitości 231
47. Przyszłość będzie dziwna 236
48. *The Age of Em* (Epoka Emów) 242
49. Superinteligencja i osobliwość 247
50. Okiem sztucznej inteligencji 252

Słowniczek 258

Indeks 261

O autorze 265