

SPIS TREŚCI

Wstęp	5
-----------------	---

Część pierwsza

NIEPOWODZENIA KRÓLÓW

<i>Rozdział pierwszy</i>	
Król-kowal	13
Początki	14
Bohater-krzewiciel kultury	20
<i>Rozdział drugi</i>	
Król-chrześcijanin	25
Fałszywy związek	25
Władza i cuda	31
Kongo Dzwonu	38
<i>Rozdział trzeci</i>	
Królowie-rywale	43
Walka o władzę	43
Państwo Kongo w upadku	52

Część druga

WYKUĆ KONGO

<i>Rozdział pierwszy</i>	
Zelazo i palma	63
Uprawa roli	65
Metody pracy	78
Komunikacja	85
Wojna	87
Gospodarka	95
<i>Rozdział drugi</i>	
Miasta nietrwałe	104
Dom	105
Miasta	110

<i>Rozdział trzeci</i>	
Zwykły dzień	116
Rytmizowanie	116
Pożywienie	119
Dobrze się prezentować	124
Miłość	130
Oddawanie czci	135
<i>Rozdział czwarty</i>	
Pan i niewolnik	138
Wspólnota krwi, wuj i siostrzeniec	139
Dziecko bez wuja	144
Władza królewska i jej strażnicy	149
<i>Część trzecia</i>	
KSZTAŁTOWANIE CZŁOWIEKA	
<i>Rozdział pierwszy</i>	
Wiedza	165
Umrzeć, aby się narodzić	167
Wiedzieć, aby móc	171
<i>Rozdział drugi</i>	
Słowo i sztuka	177
Mówić, aby stwarzać	178
Wyrażać w symbolach, aby ujarzmić	182
<i>Rozdział trzeci</i>	
Bogowie przeciwko Bogu	192
Świat duchów	192
Wioska przodków	197
Ziemia święta	200
Nota edytorska	209
Przypisy	211
Sugestie bibliograficzne	228
Spis ilustracji	230

