

---

# SPIS TREŚCI

---

<b>Słowo wstępne</b>	<b>11</b>	
<b>Wprowadzenie</b>	<b>17</b>	
<b>Podziękowania</b>	<b>21</b>	
<b>O autorze</b>	<b>25</b>	
<b>Obowiązkowy wstęp</b>	<b>27</b>	
<b>Rozdział 1</b>	<b>Profesjonalizm</b>	<b>33</b>
	Uważaj, czego sobie życzysz	34
	Przejmowanie odpowiedzialności	34
	Po pierwsze nie szkodzić	36
	Etyka pracy	41
	Bibliografia	46
<b>Rozdział 2</b>	<b>Kiedy mówić „nie”</b>	<b>47</b>
	Przeciwstawne role	49
	Wysokie stawki	52
	Gracz zespołowy	53
	Koszta przytakiwania	58
	Kod niemożliwy	63

---

<b>Rozdział 3</b>	<b>Kiedy mówić „tak”</b>	<b>67</b>
	Język zobowiązań	69
	Naucz się, jak mówić „tak”	73
	Wnioski	76
<b>Rozdział 4</b>	<b>Kodowanie</b>	<b>77</b>
	Przygotowanie	78
	Strefa	81
	Blokada twórcza	83
	Debugowanie	85
	Wyznaczanie sobie rytmu	88
	Spóźnienia	89
	Pomoc	91
	Bibliografia	93
<b>Rozdział 5</b>	<b>TDD</b>	<b>95</b>
	Sąd na sali	96
	Trzy prawa TDD	97
	Czym TDD nie jest	101
	Bibliografia	101
<b>Rozdział 6</b>	<b>Ćwiczenia</b>	<b>103</b>
	Kilka ćwiczeń w tle	104
	Dojo kodowania	107
	Zwiększanie doświadczenia	110
	Wnioski	111
	Bibliografia	111
<b>Rozdział 7</b>	<b>Testy akceptacyjne</b>	<b>113</b>
	Komunikowanie wymagań	113
	Testy akceptacyjne	118
	Wnioski	127
<b>Rozdział 8</b>	<b>Strategie testowania</b>	<b>129</b>
	Kontrola jakości nie powinna nic znaleźć	130
	Piramida automatyzacji testów	131
	Wnioski	134
	Bibliografia	134

---

<b>Rozdział 9</b>	<b>Zarządzanie czasem</b>	<b>135</b>
	Spotkania	136
	Manna skupienia	140
	Paczkowanie czasu i pomidory	142
	Uniki	143
	Ślepe uliczki	144
	Marsze, bagna i bałagan	144
	Wnioski	145
<b>Rozdział 10</b>	<b>Szacowanie</b>	<b>147</b>
	Czym jest szacowanie?	149
	PERT	152
	Szacowanie zadań	155
	Prawo wielkich liczb	157
	Wnioski	158
	Bibliografia	158
<b>Rozdział 11</b>	<b>Presja</b>	<b>159</b>
	Unikanie presji	161
	Jak radzić sobie z presją	163
	Wnioski	164
<b>Rozdział 12</b>	<b>Współpraca</b>	<b>165</b>
	Programiści kontra ludzie	167
	Móźdzki	171
	Wnioski	172
<b>Rozdział 13</b>	<b>Zespoły i projekty</b>	<b>173</b>
	Można to zmiksować?	174
	Wnioski	176
	Bibliografia	177
<b>Rozdział 14</b>	<b>Nauczanie, terminowanie i mistrzostwo</b>	<b>179</b>
	Stopnie niepowodzenia	179
	Nauczanie	180
	Terminowanie	185
	Rzemiosło	188
	Wnioski	189

<b>Dodatek A</b>	<b>Narzędzia</b>	<b>191</b>
	Narzędzia	193
	Kontrola kodu źródłowego	193
	IDE i edytor	197
	Śledzenie problemów	199
	Ciągła kompilacja	200
	Narzędzia do testów jednostkowych	200
	Narzędzia do testów komponentów	201
	Narzędzia do testów integracyjnych	202
	UML/MDA	203
	Wnioski	205
<b>Skorowidz</b>		<b>207</b>