

---

# Spis treści

<b>Przedmowa .....</b>	<b>9</b>
<b>1. Co to jest React Native? .....</b>	<b>13</b>
Zalety React Native	14
Doświadczenie programisty	15
Ponowne wykorzystanie kodu i dzielenie się wiedzą	16
Ryzyko i wady	16
Podsumowanie	17
<b>2. Praca z React Native .....</b>	<b>19</b>
Jak działa React Native?	19
Cykl renderowania	21
Tworzenie komponentów w React Native	22
Praca z widokami	22
Zastosowanie JSX	24
Style komponentów natywnych	25
API platform systemowych	26
Podsumowanie	27
<b>3. Tworzenie pierwszej aplikacji .....</b>	<b>29</b>
Konfiguracja środowiska	29
Konfiguracja środowiska — Create React Native App	30
Tworzenie pierwszej aplikacji za pomocą create-react-native-app	30
Podgląd aplikacji w iOS lub Androidzie	31

Konfiguracja środowiska — tradycyjne podejście	32
Tworzenie pierwszej aplikacji za pomocą react-native	33
Uruchamianie aplikacji w iOS	33
Uruchamianie aplikacji w Androidzie	35
Przegląd przykładowego kodu	35
Aplikacja Pogodynka	39
Obsługa wejścia użytkownika	40
Wyświetlanie danych	43
Pobieranie danych z sieci	46
Dodawanie obrazu w tle	50
Wszystko razem	52
Podsumowanie	54
<b>4. Komponenty w urządzeniach mobilnych</b>	<b>57</b>
Podobieństwa między elementami HTML i natywnymi	57
Komponent Text	58
Komponent Image	61
Obsługa dotyku i gestów	62
Podstawowe interakcje z komponentem Button	63
Komponent TouchableHighlight	63
PanResponder	66
Listy	73
Zastosowanie komponentu <FlatList>	74
Aktualizowanie zawartości <FlatList>	77
Wprowadzenie rzeczywistych danych	81
Zastosowanie komponentu <SectionList>	84
Nawigacja	88
Inne komponenty organizacyjne	88
Podsumowanie	89
<b>5. Style</b>	<b>91</b>
Deklaracja stylów i manipulowanie nimi	91
Style bezpośrednio w kodzie widoku	92
Style z wykorzystaniem obiektów	93
Zastosowanie StyleSheet.create	93
Łączenie stylów	94

Organizacja i dziedziczenie	95
Eksportowanie obiektów stylu	96
Przekazywanie stylów jako atrybutów	97
Ponowne wykorzystanie i współdzielenie stylów	97
Pozycjonowanie i projektowanie stylów	98
Zastosowanie flexboksa	98
Pozycjonowanie absolutne	102
Składanie wszystkiego razem	104
Podsumowanie	107
<b>6. API systemowe</b>	<b>109</b>
Korzystanie z geolokalizacji	110
Pobieranie lokalizacji użytkownika	110
Obsługa uprawnień	111
Testowanie geolokalizacji na emulatorach	112
Obserwowanie lokalizacji użytkownika	114
Ograniczenia	114
Modyfikacja Pogodynki	115
Korzystanie z kamery i obrazów użytkownika	118
Moduł CameraRoll	118
Pobieranie obrazów za pomocą GetPhotoParams	119
Renderowanie obrazu z rolki kamery	120
Wgranie obrazu na serwer	121
Przechowywanie trwałych danych za pomocą AsyncStorage	122
Aplikacja LepszaPogodynka	123
Komponent ProjektPogodynka	124
Komponent Prognoza	127
Komponent Button	128
Komponent PrzyciskLokalizacji	128
Komponent FotoTlo	129
Podsumowanie	131
<b>7. Moduły i kod natywny</b>	<b>133</b>
Instalacja bibliotek JavaScript za pomocą npm	133
Instalacja modułów natywnych	135
Zastosowanie komponentu Video	136

Anatomia modułu natywnego w języku Objective-C	137
Tworzenie modułu natywnego dla iOS w Objective-C	137
Implementacja RCTVideo	142
Moduły natywne w Javie	145
Tworzenie modułu natywnego dla Androida	145
Implementacja react-native-video w systemie Android	149
Wieloplatformowe komponenty natywne	151
Podsumowanie	152
<b>8. Kod dedykowany dla platformy .....</b>	<b>155</b>
Komponenty tylko dla jednej platformy	155
Komponenty z implementacjami dedykowanymi jednej platformie	156
Zastosowanie rozszerzeń plików z nazwą platformy	157
Zastosowanie komponentu Platform	159
Kiedy stosować komponenty dedykowane?	160
<b>9. Debugowanie i narzędzia programisty .....</b>	<b>161</b>
Metody debugowania JavaScript w przekładzie	161
Aktywacja opcji deweloperskich	161
Debugowanie z wykorzystaniem Console.log	162
Korzystanie z debugera JavaScript	165
Wykorzystanie narzędzi deweloperskich React	166
Narzędzia debugowania React Native	167
Sprawdzanie elementów	167
Czerwony ekran śmierci	168
Debugowanie poza kodem JavaScript	171
Częste problemy w środowisku deweloperskim	171
Częste problemy z Xcode	172
Częste problemy z Androidem	173
Packager React Native	174
Problemy związane z uruchamianiem aplikacji w iOS	174
Zachowanie symulatora	175
Testowanie kodu	176
Sprawdzanie typów za pomocą Flow	177
Testowanie za pomocą Jest	177
Testy migawkowe z użyciem Jest	178

Kiedy utkniesz	182
Podsumowanie	182
<b>10. Nawigacja i struktura w większych aplikacjach</b>	<b>183</b>
Aplikacja z fiskami	183
Struktura projektu	186
Widoki aplikacji	187
Komponenty wielokrotnego użytku	193
Style	197
Modele danych	198
Zastosowanie biblioteki React Navigation	201
Tworzenie StackNavigatora	202
Zastosowanie navigation.navigate do przechodzenia między widokami	202
Konfigurowanie nagłówka za pomocą navigationOptions	205
Implementacja całej reszty	206
Podsumowanie	207
<b>11. Zarządzanie stanami w dużej aplikacji</b>	<b>209</b>
Zarządzanie stanami za pomocą Redux	209
Akcje	211
Reduktory	212
Połączenie biblioteki Redux z aplikacją	215
Zapisywanie danych za pomocą AsyncStorage	224
Podsumowanie i zadanie domowe	227
<b>Zakończenie</b>	<b>229</b>
<b>A Nowa składnia JavaScriptu</b>	<b>231</b>
<b>B Publikowanie aplikacji</b>	<b>237</b>
<b>C Praca z aplikacjami Expo</b>	<b>241</b>
<b>Skorowidz</b>	<b>242</b>