
Spis treści

Konwencje typograficzne	5
Korzystanie z przykładowych programów	6
Pierwszy program w C#	7
Składnia	10
System typów	13
Typy liczbowe	22
Typ wartości logicznych i operatory logiczne	28
Znaki i ciągi znaków	30
Tablice	34
Zmienne i parametry	38
Operatory i wyrażenia	45
Operatory na typach z dopuszczalną wartością pustą	50
Instrukcje	52
Przestrzenie nazw	60
Klasy	64
Dziedziczenie	77
Typ object	85
Struktury	89
Modyfikatory dostępu	90
Interfejsy	92
Typy wyliczeniowe	95
Typy zagnieżdżone	97
Uogólnienia	98
Delegaty	105
Zdarzenia	111
Wyrażenia lambda	116
Wyrażenia lambda a metody lokalne	119
Metody anonimowe	120
Wyjątki i instrukcja try	121
Enumeratory i iteratory	129

Typy z dopuszczalną wartością pustą	134
Metody rozszerzające	138
Typy anonimowe	140
Krotki (C# 7)	141
LINQ	143
Wiązanie dynamiczne	165
Przeciążanie operatorów	172
Atrybuty	175
Atrybuty wywołania	179
Funkcje asynchroniczne	180
Wskaźniki i kod nienadzorowany	188
Dyrektywy preprocesora	192
Dokumentacja XML	194
Skorowidz	199