

Przedmowa

Spis treści

Przedmowa	5
1. Wprowadzenie do programu AIP	7
2. Tworzenie szkiców. Więzy geometryczne i konstrukcyjne	24
3. Modelowanie elementów	39
4. Modelowanie zaawansowane	53
5. Modelowanie złożów	104
6. Dokumentacja techniczna	111
7. Modelowanie konstrukcji blaszanych	121
8. Modelowanie konstrukcji spawanych	139
9. Modelowanie zespołów z zastosowaniem elementów znormalizowanych	147
10. Animacja zespołu	157
11. Projektowanie zespołów z zastosowaniem adaptacyjności	161
12. Budowa części technologicznie podobnych	171
13. Wizualizacja części i zespołów	178
Literatura	186

W rozdziale pierwszym omówiono zasady organizacji pracy z programem AIP oraz scharakteryzowano zawarte w nim szablony pracy (tworzenie części, złożów, dokumentacji 2D, prezentacji multimedialnych) i poszczególne funkcje programu.

Rozdział drugi przeznaczono na zapoznanie czytelnika z metodyką tworzenia szkiców dwuwymiarowych (2D), które następnie są przekształcane w bryły (3D). Omówiono w nim podstawowe funkcje tworzenia i edycji szkiców 2D z zastosowaniem więzów geometrycznych i konstrukcyjnych. Tematem rozdziału trzeciego jest metodyka tworzenia trójwymiarowych modeli elementów maszyn. W obszernym rozdziale czwartym opisano i zilustrowano możliwości modelowania elementów o złożonych kształtach. Podano w nim między innymi procedury tworzenia „wyciągnięcia złożonego”, modelowania elementów cienkościennych oraz budowy modeli powierzchniowych i hybrydowych. Rozdział piąty zawiera opis metodyki tworzenia zespołów na podstawie wykonanych uprzednio modeli elementów. Zaprezentowano w nim zasady nadawania wiezów montażowych, animacji montażu, wykrywania kolizji mechanizmów, tworzenia plików prezentacji oraz plików *.avi. W rozdziale szóstym zilustrowano metodykę tworzenia dokumentacji dwuwymiarowej elementów i zespołów, a ponadto przedstawiono zasadę asocjatywności do-