

Spis treści

Wstęp (Jan Zych)	7
Czego dotyczy niniejsza publikacja?	7
Treść i struktura publikacji	8
Adresat	9
 Słownik podstawowych pojęć dotyczących gier decyzyjnych (Anna Zagórska, Jan Zych)	11
 Rozdział 1. Gry decyzyjne w dyscyplinie: nauki o bezpieczeństwie (Jan Zych)	15
1.1. Usytuowanie nauk o bezpieczeństwie w dokumentach normatywnych	16
1.2. Perspektywa wyjścia poza dziedzinę nauk społecznych	17
1.3. Podejmowanie decyzji w zarządzaniu bezpieczeństwem – wybrane dyskursy	19
1.4. Przegląd naukowych stanowisk na temat podejmowania decyzji	22
1.4.1. Stanowisko prof. Kieżuna	22
1.4.2. Stanowisko prof. Simona	24
1.4.3. Stanowisko prof. Sadowskiego	25
1.4.4. Stanowisko prof. Penca	26
1.4.5. Stanowisko prof. Schermerhorna	26
1.4.6. Stanowisko prof. Bielskiego	27
1.4.7. Stanowisko prof. Wachowiaka	27
1.4.8. Stanowisko prof.: Kaczmarka i Sikorskiego	28
1.4.9. Stanowisko prof. Ackoffa	29
1.5. Wiedza, świadomość decydenta w procesie podejmowania decyzji	32
1.6. Inhibitory w podejmowaniu optymalnych decyzji	35
1.7. Warstwa normatywna w podejmowaniu decyzji w zarządzaniu kryzysowym	37
1.7.1. Ustawa o stanie klęski żywiołowej	38
1.7.2. Ustawa o stanie wyjątkowym	39
1.7.3. Ustawa o samorządzie powiatowym	40

1.7.4. Ustawa o samorządzie województwa	40
1.7.5. Ustawa o państwowym ratownictwie medycznym	41
1.7.6. Rozporządzenie w sprawie szczegółowych zasad organizacji krajowego systemu ratowniczo-gaśniczego	41
1.8. Kodyfikacja ról i zadań w grach decyzyjnych osadzonych w administracji publicznej	41
1.8.1. Prawo, a definiowanie ról i zadań administracji publicznej dla zarządzania kryzysowego	42
1.8.2. Znaczenie kodyfikacji dla definiowania ról menedżerskich	47
1.9. Podsumowanie treści zawartych w rozdziale 1	48
Rozdział 2. Gry decyzyjne – podstawy (Anna Zagórska)	53
2.1. Wprowadzenie do teorii gier	53
2.1. Historia gier na świecie w naukach o bezpieczeństwie	57
2.2. Założenia gier decyzyjnych	71
2.3. Rodzaje gier. Typy gier	85
2.4. Atuty gier decyzyjnych	93
Rozdział 3. Przykłady gier decyzyjnych dedykowanych w obszar zarządzania bezpieczeństwem (Jan Zych)	99
3.1. Kompetencje	101
3.1.1. Kompetencje twarde	102
3.1.2. Kompetencje miękkie	102
3.2. Gra decyzyjna LEGION	103
3.2.1. Mechanizmy charakteryzujące grę decyzyjną LEGION	103
3.2.2. Resume na temat gry decyzyjnej LEGION	105
3.3. Gra wojenna – symulator GAMBIT	109
3.4. Gra wojenna GAMBLER	114
3.5. Gra decyzyjna CYRYL	117
Zakończenie (Jan Zych)	121
Wykaz cytowanej literatury (Anna Zagórska, Jan Zych)	126
Załączniki (Jan Zych)	128
Przykładowa karta przedmiotu „Wprowadzenie do gier decyzyjnych”	128