

---

# SPIS TREŚCI

---

<b>Przedmowa</b>		<b>11</b>
<b>Wstęp</b>		<b>13</b>
<b>Podziękowania</b>		<b>17</b>
<b>O autorze</b>		<b>21</b>
<b>Rozdział 1</b>	<b>Wprowadzenie do Agile</b>	<b>23</b>
	Historia Agile	24
	Snowbird	32
	Przegląd metody Agile	35
	Koło życia	49
	Wnioski	52
<b>Rozdział 2</b>	<b>Dlaczego Agile?</b>	<b>53</b>
	Profesjonalizm	54
	Rozsądne oczekiwania	58
	Lista praw	69
	Wnioski	73

---

<b>Rozdział 3</b>	<b>Praktyki biznesowe</b>	<b>75</b>
	Planowanie	76
	Małe wydania	92
	Testy akceptacyjne	97
	Cały zespół	102
	Wnioski	104
<b>Rozdział 4</b>	<b>Praktyki zespołu</b>	<b>105</b>
	Metafora	106
	Miarowy rytm	108
	Wspólna własność	111
	Ciągła integracja	113
	Spotkania na stojąco	116
	Wnioski	117
<b>Rozdział 5</b>	<b>Praktyki techniczne</b>	<b>119</b>
	Programowanie sterowane testami	120
	Refaktoryzacja	127
	Prosty projekt	129
	Programowanie w parach	131
	Wnioski	134
<b>Rozdział 6</b>	<b>Jak stać się Agile</b>	<b>135</b>
	Wartości Agile	136
	Menażeria	137
	Transformacja	138
	Nauczanie	143
	Certyfikacja	144
	Agile na dużą skalę	145
	Narzędzia	148
	Nauczanie — inny punkt widzenia	154
	Wnioski (wraca Bob)	163
<b>Rozdział 7</b>	<b>Rzemieślnictwo</b>	<b>165</b>
	Kac po Agile	167
	Niewłaściwe oczekiwania	168
	Oddalanie się	169
	Rzemieślnictwo oprogramowania	170

---

Ideologia i metodyka	171
Czy rzemieślnictwo oprogramowania ma swoje praktyki?	172
Skupianie się na wartościach, nie na praktykach	173
Omawianie praktyk	174
Wpływ rzemieślnictwa na ludzi	175
Wpływ rzemieślnictwa na naszą branżę	175
Wpływ rzemieślnictwa na firmy	176
Rzemieślnictwo i Agile	177
Wnioski	178

<b>Zakończenie</b>	<b>179</b>
--------------------	------------

<b>Postowie</b>	<b>181</b>
-----------------	------------