

T R E Ś Ć

	<i>Str.</i>
Od autora	1
Uwagi wstępne	4
Ugrupowanie zespołu, tablica I	11
" " " II	12
DZIAŁ I — Grupa A	13
1. Ślepa babka	13
Odmiana a. Ciuciubabka	14
" b. Mruczek	14
2. Pawełku — gdzie jesteś?	14
3. Kot i myszka	16
4. Ostatnia para naprzód	17
5. Szczotka	18
6. Wędrujący pierścień	18
7. Trzeciak	19
8. Trzeciak w ogniwach	20
9. Szukaj miejsca	21
Odmiana a. Muzyka	22
" b. Strażak	22
10. Milczek	23
11. Elektryczna chusteczka	24
12. Miauczający kotek	24
13. Talar tu — talar tam	25
Odmiana — Talar na stole	26
14. Garnuszek	27
15. Dobry — zły sąsiad	28
16. Pocztą	28
17. Parząca łyżka	29

18.	Biedne uszy	30
19.	Łapki w kole	31
20.	Posel ze Wschodu	32
	Odmiana — Wyścig z przeszkodami na ślepo	34
21.	Szukaj dalej	34
22.	Powodzenie	35
23.	Węze i sępy	36
24.	Muzyczny dywan	36
25.	Szukaj miejsca w kole	37
26.	Złośliwy wąż	37
27.	Fruwająca chusteczka	38
28.	Szkoła milczenia	38
29.	Śmiech	39
30.	Pytka	40
DZIAŁ II — Grupa B		42
1.	Półka przemysłnik	42
	Odmiana	43
2.	Podrywka podawana	43
	Odmiana	44
3.	Obrona wieży	44
4.	Zgadywany	45
5.	Skoczek	46
	Odmiana	47
6.	Kasza	48
	Odmiana	48
7.	Konik	48
8.	Wyścigi rzędów	49
9.	Koszenie trawy	53
10.	Labirynt	54
11.	Dzień i noc	55
12.	Rybacy	56
13.	Wciąganie w koła	57
14.	Berek	58
	Odmiana — Berek ranny	59
15.	Zaczarowany	59
16.	Kulawy Lis	61
17.	Na granicy	61
	Odmiana — Murowanie	62
18.	Kozak i Tatarzyn	63
	Odmiana	64
19.	Wyzywanka	64

20.	Gąsior	65
21.	Wścigi pijanych	66
22.	Czaty	67
23.	Wścig z woreczkami	68
	Odmiana — Wścig z kartoflami	69
24.	Łapanka za kołem	69
25.	Wścigi w kole	70
26.	Kradzione kije	71
27.	Matka i pszczoły	72
DZIAŁ III — Grupa C		74
1.	Czem okręt naładowany?	74
2.	Sylaby	75
	Odmiana	75
3.	Ptactwo lata	76
4.	Trzymaj — puść	76
5.	Rybak	77
6.	Konkury	78
7.	Telefon	79
8.	Przemiana imion	80
9.	Znajomość w podróży	80
10.	Oko w oko	81
11.	Adwokat	81
	Odmiana — Zamiana osób	82
12.	Rzemiosła	83
13.	Cenzurowany	84
14.	Ogień	84
	Odmiana — Muzyka — dźwięki	85
15.	Wścibski nos	85
16.	Alfabetyczny życiorys	86
17.	Żywioły	87
	Odmiana	87
18.	Poznaj przysłowia	87
19.	Zwierzyniec	89
	Odmiana	90
20.	Orangutang	90
	Odmiana — Kukuryku!	91
21.	Babilon	91
22.	Kum i Kumoszka	92
	Odmiana — Poznaj dwa przedmioty	93
23.	Talerz w ruchu	93
24.	Konkurs na jabłka	95

25.	Strzelec karciany	96
26.	Wojna z wata	97
	Odmiana — Konkurs piórek	97
27.	Sławni ludzie	98
28.	Zbiorowe opowiadanie	98
29.	Wróżby	99
30.	Bum	99
DZIAŁ IV — Grupa D		101
1.	Poprzestawiane litery	101
2.	Rozrzucone wyrazy	101
3.	Sekretarz	102
	Odmiana	103
4.	Portrecista zwierząt	104
5.	Depesze	104
6.	Próba inteligencji	105
7.	Układanie zdań	106
8.	Odczytywanie ulotek	106
9.	Niespodzianki	107
10.	Pięciominutowka	107
11.	Piosenki	108
12.	Rozmaitości	108
13.	Redagowanie gazety	109
14.	Kim	110
15.	Kim — aptekarz	111
16.	Zmiany w izbie	112
	Odmiana — Zmiany w ubraniu	113
17.	Układanie wyrazów	113
18.	Krzyżyki	114
19.	Czworoboki	114
20.	Trzy kwadraty	114
21.	Cztery trójkąty	114
22.	Równe pola	114
23.	Zadanie Atkinsona	115
24.	Labirynt	115
25.	Układanka arytmetyczna	115
	Rozwiązania gier rysunkowych	116
	Fanty i ich wykupywanie	119
	Podział gier według elementów kształcących	125
	Wybór książek w zakresie wychowania fizycznego	126

