

Table des matières

Avant-propos	9
--------------------	---

Première partie

L'ÂGE DE LA VAPEUR

de la cuirasse et du canon

De la naissance des premiers navires à vapeur à la guerre de 1914, l'évolution technique et politique	11
L'origine de la marine marchande moderne	129
— Le dernier combat de la voile face à la vapeur ...	131
— La grande épopée des géants de l'Atlantique	139
— Ce ruban bleu qui les a fait tant courir	155
— La fantastique croissance du navire marchand	157
Cent ans de progrès naval (1816-1913) la vapeur aidant	159

Deuxième partie

LE JUTLAND

dernière grande bataille du troisième âge de la mer l'âge de la marine à vapeur de la cuirasse et du canon

1. A poste d'appareillage	165
2. Vingt-deux mois d'attente	171

3. Un quadrille sur la mer	209
4. Il était une fois	225
5. Le duel Hipper-beatly	239
6. La course au nord	253
7. L'entrée en scène de Jellicœ	263
8. Sus à l'ennemi	291
9. Comment un V devient un X	315
10. La nuit des dupes	337
11. A qui perd gagne	361
12. La victoire se joue sous l'eau	381
13. Pour qui sonne le glas	415

Troisième partie

Sous le signe de l'embuscade et de la ruse	429
— la guerre des corsaires et des bateaux-pièges (les bateaux innocents en apparence)	431
— dague au poing au cœur de la mer latine	437
Les grandes dates du troisième âge de la mer	447
L'épée navale de la Grande Guerre	457

Deuxième partie

LE JUTLAND

dernière grande bataille
du troisième âge de la mer
l'âge de la marine à vapeur
de la course et du canon

187 A point d'appareillage

171 Vingt deux mois d'attente