

Spis treści

Wstęp	1
CZĘŚĆ I. Rozpocznij, przyjmij, powtórz	
Pięć rzeczy, których nikt wam nie powie o Scrumie <i>Marc Loeffler</i>	6
Mentalność ma większe znaczenie niż praktyka <i>Gil Broza</i>	8
To naprawdę nie jest o Scrumie <i>Stacia Viscardi</i>	10
Scrum jest prosty. Stosujcie go takim, jaki jest <i>Ken Schwaber</i>	12
Zacznijcie Scruma od pytania „dlaczego” <i>Peter Goetz i Uwe Schirmer</i>	14
Adoptuj, zanim zaadaptujesz <i>Steve Berczuk</i>	16
Regularnie wracajcie do najprostszych rzeczy, które mogą zadziałać <i>Todd Miller</i>	18
Czy Scrum będzie działał w pracy prowadzonej w wielu lokalizacjach? <i>Pete Deemer</i>	20
Poznaj różnicę między wieloma zespołami Scruma a Scrumem wielozespołowym <i>Markus Gaertner</i>	22
Co zdefiniujecie jako „zrobione”? <i>Gunther Verheyen</i>	24

Jak nauczyłem się przestać się martwić i zacząć
używać Scruma

Simon Reindl

26

CZĘŚĆ II. Produkty dostarczają wartość

- Udane projekty, które... kończą się niepowodzeniem 30
Ralph Jocham i Don McGreal
- Odpowiedzcie na pytanie: „Czym jest wasz produkt?” 32
Ellen Gottesdiener
- Scrum: przywrócenie kierownicy biznesowi 34
Rafael Sabbagh
- Strzeżcie się próżni w zarządzaniu produktem 36
Ralph Jocham i Don McGreal
- Skalowanie Scruma do wielkości całej organizacji
za pomocą ram przepływu 38
Mik Kersten
- Umieśćcie wartość biznesową na pierwszym planie
i w centrum uwagi 40
Alan O’Callaghan
- Właściciel produktu to nie bariera informacyjna 42
Markus Gaertner
- Nauka sztuki mówienia „nie”, aby zmaksymalizować wartość 44
Willem Vermaak i Robbin Schuurman
- Przekazywanie priorytetowanych wymagań przez
rejestr produktu 46
James O. Coplien
- Dlaczego na czele waszego rejestru produktu nie ma
historii użytkownika 48
James O. Coplien
- Dbajcie o rezultaty. Zwracajcie uwagę na wartości 50
Jeff Patton

CZĘŚĆ III. Kluczem jest współpraca

Czy można się czegoś nauczyć od stadionowych chuliganów? 54

Jasper Lamers

I wtedy staje się cud 56

Konstantin Razumovsky

Na początku swojego stosu podejmowania decyzji
umieśćcie cel klienta 58

Mitch Lacey

Czy twój zespół pracuje jak zespół? 60

Rich Hundhausen

„To nie moje zadanie!” 62

Markus Gaertner

Specjalizacja jest dobra dla owadów 64

James O. Coplien

Narzędzia cyfrowe uważane za szkodliwe: rejestr sprintu 66

Bas Vodde

Narzędzia cyfrowe uważane za szkodliwe: Jira 68

Bas Vodde

Fatalne skutki zarządzania pod kątem wykorzystania 70

Daniel Heinen i Konstantin Ribel

Jak stać się promieniującym zespołem 72

Len Lagestee

CZĘŚĆ IV. Rozwój to praca o wielu twarzach

Agile to coś więcej niż sprinty 76

James W. Grenning

Kłopot z zarządzaniem produktem Patrycji 78

Chris Lukassen

Pięć etapów doboru wielkości elementów w rejestrze produktu 80

Len Lagestee

Trzy częste błędne koncepcje ma temat historii użytkownika 82

Marcus Raitner

Wprowadzenie do historii nadużyć 84

Judy Neher

Jaki jest twój plan sprintu? <i>Rich Hundhausen</i>	86
Rejestry sprintu zasługują na życie poza narzędziem elektronicznym <i>Mark Levison</i>	88
Testowanie to sport zespołowy <i>Lisa Crispin</i>	90
Przemyślenie błędów <i>Rich Hundhausen</i>	92
Udoskonalanie rejestru produktu to ważna działalność zespołu <i>Anu Smalley</i>	94
Automatyzacja zwinności <i>David Starr</i>	96
Wiecznie zielone drzewo <i>Jesse Houwing</i>	98
CZĘŚĆ V. Zdarzenia, a nie spotkania	
Sprinty mają dać postęp, a nie stać się kieratem <i>Jutta Eckstein</i>	102
Jak skutecznie planować sprint <i>Luis Gonçalves</i>	104
Cele sprintu podają sens działania (poza samym utworzeniem listy prac) <i>Mark Levison</i>	106
Cele sprintu: zapomniane klucze do Scruma <i>Ralph Jocham i Don McGreal</i>	108
Codzienny Scrum to rytm serca deweloperów Agile <i>James O. Coplien</i>	110
Przegląd sprintu to nie punkt decyzyjny <i>Dave West</i>	112
Celem przeglądu sprintu jest zebranie informacji zwrotnych – kropka <i>Rafael Sabbagh</i>	114

Demo nie wystarczy – zróbcie wdrożenie, aby otrzymać lepszą informację zwrotną	116
<i>Sanjay Saini</i>	
Przeprowadzajcie retrospektywy sprintu i nadawajcie im strukturę	118
<i>Steve Berczuk</i>	
Najważniejsze nie jest to, o czym myślicie	120
<i>Bob Hartman</i>	
CZĘŚĆ VI. Mistrzostwo ma znaczenie	
Zrozumienie roli Scrum Mastera	124
<i>Luis Gonçaves</i>	
Jak dowiedziałem się, że nie chodzi o mnie, a o rolę Scrum Mastera	126
<i>Ryan Ripley</i>	
Przywódca służebny wywodzi się z wnętrza	128
<i>Bob Galen</i>	
Błazen pałacowy na linii bocznej	130
<i>Marcus Raitner</i>	
Scrum Master jako trener	132
<i>Geoff Watts</i>	
Scrum Master jako trener techniczny	134
<i>Bas Vodde</i>	
Scrum Master, a nie łowca przeszkód	136
<i>Derek Davidson</i>	
Anatomia przeszkody	138
<i>Len Lagestee</i>	
Najważniejsze narzędzie Scrum Mastera	140
<i>Stephanie Ockerman</i>	
W razie kłopotów... zbij szybkę!	142
<i>Bob Galen</i>	
Aktywne nic nie robienie (to w istocie ciężka praca)	144
<i>Bas Vodde</i>	

Prowadzenie Scrum Masterów w ich niekończącej się podróży z użyciem koncepcji #ScrumMasterWay	146
<i>Zuzi Šochová</i>	

CZĘŚĆ VII. Ludzie, zbyt ludzcy

Zespoły są czymś więcej niż zestawem umiejętności technicznych	150
<i>Uwe Schirmer</i>	
Czy ludzie stanowią przeszkody?	152
<i>Bob Galen</i>	
Jak ludzka natura bardziej komplikuje to, co już jest skomplikowane	154
<i>Stijn Decneut</i>	
Jak projektować nasz Scrum na momenty iluminacji	156
<i>Stijn Decneut</i>	
Użycie neuronauki, aby wasze zdarzenia w Scrumie pozostały spójne	158
<i>Evelien Acun-Roos</i>	
Siła spotkań na stojąco	160
<i>Linda Rising</i>	
Efekty pracy w domu	162
<i>Daniel James Gullo</i>	
Łagodny sposób zmian	164
<i>Chris Lukassen</i>	

CZĘŚĆ VIII. Wartości są motorem zachowania

Scrum w większym stopniu dotyczy zachowania niż procesu	168
<i>Gunther Verheyen</i>	
Co oznacza samoorganizacja	170
<i>Michael K. Spayd</i>	
Traktowanie usterek jako skarbów (wartość otwartości)	172
<i>Jorgen Hesselberg</i>	
„To się tu nie sprawdzi!”	174
<i>Derek Davidson</i>	

Pięć subtelnych aspektów, jak być bardziej ludzkim Scrum Masterem <i>Hiren Doshi</i>	176
Szósta wartość Scruma <i>Derek Davidson</i>	178

CZĘŚĆ IX. Projekt organizacyjny

Przywództwo Agile i projekt kulturowy <i>Ron Eringa</i>	182
Scrum to „zwinne przywództwo” <i>Andreas Schliep i Peter Beck</i>	184
Scrum to także ulepszanie organizacji <i>Kurt Bittner</i>	186
Sieci i szacunek <i>Paul Oldfield</i>	188
Siła gry w bezpiecznym (ale nie zbyt bezpiecznym) środowisku <i>Jasper Lamers</i>	190
Trójca przywództwa Agile <i>Marcus Raitner</i>	192
Wzorzec „MetaScrum” kierujący transformacją Agile <i>Alan O’Callaghan</i>	194
Scrum i projekt organizacyjny w praktyce <i>Fabio Panzavolta</i>	196
Plany na dużą skalę <i>James O. Coplien</i>	198

CZĘŚĆ IX. Scrum poza protokołem

Pochodzenie Scruma może nie być takie, jak myślicie <i>Rafael Sabbagh</i>	202
„Spotkanie na stojąco” <i>Bob Warfield</i>	204
Scrum: rozwiązywanie problemów i metoda naukowa w praktyce <i>Si Alhir</i>	206

Zdarzenia w Scrumie to rytuały zapewniające dobre zbiory	208
<i>Jasper Lamers</i>	
Jak używaliśmy Scruma w pracy z agencją zewnętrzną	210
<i>Eric Naiburg</i>	
Scrum stosowany w pracy policji	212
<i>Sjoerd Kranendonk</i>	
Urodzeni do zwinności: przypadek Scruma w sali lekcyjnej	214
<i>Arno Delhij</i>	
Agile w edukacji z eduScrum	216
<i>Willy Wijnandss</i>	
Słownik	219
Indeks	221
O autorach	225
O redaktorze	253