

SPIS TREŚCI

Wstęp	7
Rozdział 1: Istota i założenia gier wojennych	9
Definicja gier wojennych	10
Zalety i ograniczenia gier wojennych	11
Historia teorii gier	13
Elementy teorii gier	14
Dylematy teorii gier	16
Rozdział 2: Wykorzystanie gier wojennych	19
Gry wojenne w siłach zbrojnych	20
Gry wojenne jako element planowania	21
Klasyfikacja gier wojennych	23
Rozdział 3: Elementy gry	31
Uczestnicy gry	32
Scenariusz	41
Arbitraż	46
Zbieranie i analiza danych	47
Rozdział 4: Narzędzia gry	51
Przestrzeń	52
Czas	55
Strony gry i oddziaływanie pomiędzy nimi	56
Rozdział 5: Proces przygotowania i realizacji gry wojennej	61
Model procesu	62
Gra seminaryjna	64
Gra macierzowa 1 ½-stronna	66
Gra macierzowa 2-stronna	71
Zakończenie	77
Bibliografia	79
Spis ilustracji	83