

## SPIS TREŚCI

■ WPROWADZENIE	7
■ ROZDZIAŁ I	
<b>CSS — KRÓTKA CHARAKTERYSTYKA</b>	10
Informacje ogólne, umieszczanie stylów	10
Kaskadowość stylów i dziedziczenie	16
Częste rozwiązania	22
■ ROZDZIAŁ II	
<b>JAVASCRIPT — TEORIA</b>	32
Czym jest javascript	32
Zmienne, zdarzenia, okna, tablice, pętle	35
Funkcje	55
Częste rozwiązania w programowaniu	59
■ ROZDZIAŁ III	
<b>JAVASCRIPT — ZASTOSOWANIE</b>	65
Zmiana obrazka	65
Dostosowanie do przeglądarki	68
Zabawa okienkami	70
Animowany tekst	74
Kółko i krzyżyk	75
Mistrz klawiatury	83
Polski kalkulator	87
Tworzenie wierszy	93
Odgadywanie słów	95
Animowany tekst2	98
■ ROZDZIAŁ IV	
<b>PHP — TEORIA</b>	103
Php — krótka charakterystyka	103
Komentarze, zmienne, operatory, pętle, tablice	106
Funkcje	115
Obsługa plików	117
Ciasteczka	121
Poczta	123
Współpraca z mysql	124

■ ROZDZIAŁ V	
<b>PHP — ZASTOSOWANIE</b>	<b>127</b>
Losowy obrazek	127
Losowy horoskop	128
Ile dni pozostało	132
Dynamiczna zmiana stylu	134
Zabawa z ciasteczkami	137
Listy do znajomych	140
Samoczynne dodawanie treści	142
Katalog zdjęć	143
Mała biblioteka	146
System newsów	154
Gry przeglądarkowe	162
■ ZAKOŃCZENIE	<b>185</b>

