

# Spis treści

Zakończenie .....	1047
Dodatek A Krótki leksykon standardowych elementów GUI wxWidgets .....	1040
Dodatek B Niektóre wariantowe rozszerzenia wxWidgets .....	1087
Dodatek C Licencje .....	1093
Od autora .....	XXVII
Wprowadzenie .....	XXIX
<b>Część I</b> Poznajemy wxWidgets 3 .....	I
1. Biblioteka .....	3
2. Przygotowanie projektu .....	34
3. Pierwsze okno .....	63
4. Obsługa zdarzeń .....	80
5. Zanim przejdziemy dalej... .....	116
<b>Część II</b> Zdobywamy obszar klienta .....	121
6. Wisielec, czyli podstawowe kontrolki i techniki wxWidgets .....	123
7. Własny edytor C++, czyli bardziej zaawansowane kontrolki i techniki wxWidgets .....	239
8. Level completed, czyli co jeszcze w trawie piszczy? .....	459
<b>Część III</b> Potęga dialogu .....	463
9. Standardowe okna i funkcje dialogowe oraz inne techniki interakcji z użytkownikiem ..	465
10. Walidacja danych wejściowych .....	545
11. Aplikacja Bibliotekarz i realizacja własnych okien dialogowych .....	570
<b>Część IV</b> Zaawansowane programowanie wxWidgets .....	633
12. Tajemnice pracy z ciągami znaków w wxWidgets, czyli klasa wxString i nie tylko... ..	635
13. Data i czas w wxWidgets .....	662
14. Krótka opowieść o przydatnych szablonach i pseudoszablonach wxWidgets .....	704
15. Praca z plikami i systemem plików w wxWidgets .....	719
16. Krótki przegląd niektórych zaawansowanych kontrolki GUI .....	769
17. Tworzenie własnych generycznych kontrolki GUI .....	825
18. Techniki i modele realizacji GUI aplikacji .....	868
19. Drukowanie w wxWidgets od kuchni .....	914
20. Krótki rozdział o technikach przechowywania konfiguracji programu .....	924
21. wxWidgets i programowanie współbieżne .....	933
22. wxWidgets i konsola .....	947
23. Co jest grane? O logach w wxWidgets .....	959

24. Nie tylko po polsku, czyli internacjonalizacja aplikacji .....	966
25. Programowanie sieciowe z wxWidgets .....	977
26. wxWidgets i nowoczesny OpenGL .....	1008
27. Zagadnienia programowania bazodanowego z wxWidgets 3+ .....	1016
28. Bonus na koniec, czyli jak wykonać ekran startowy .....	1042
<b>Zakończenie</b> .....	1047
<b>Dodatek A Krótki leksykon standardowych elementów GUI wxWidgets</b> .....	1049
<b>Dodatek B Niektóre ważniejsze rozszerzenia wxWidgets</b> .....	1087
<b>Dodatek C Licencje</b> .....	1090
<b>Indeks</b> .....	1097
1. Biblioteka .....	1
2. Przygotowanie projektu .....	34
3. Pierwsze okno .....	63
4. Obsługa zdarzeń .....	80
5. Xanim przejdziemy dalej .....	110
6. Wieszcie, czyli podstawowe kontrole i techniki wxWidgets .....	123
7. Własny edytor C++, czyli bardziej zaawansowane kontrole i techniki wxWidgets .....	239
8. Level completed, czyli co jeszcze w tym świecie .....	439
<b>Część II Szóstymany obszar klienta</b> .....	463
9. Standardowe okna i funkcje dialogowe oraz inne techniki interakcji z użytkownikiem .....	463
10. Właściciele danych w tabelach .....	543
11. Aplikacja Biblioteczka i technika własnych okien dialogowych .....	570
<b>Część III Potęga dialogu</b> .....	603
12. Tajemnice pracy z ciągami znaków w wxWidgets, czyli klasa wxString i nie tylko .....	603
13. Data i czas w wxWidgets .....	662
14. Krótka opowieść o przydatnych szablonach i pseudoszablonach wxWidgets .....	704
15. Praca z plikami i systemem plików w wxWidgets .....	719
16. Krótki przegląd niektórych zaawansowanych kontrolek GUI .....	768
17. Tworzenie własnych generycznych kontrolek GUI .....	825
18. Techniki i modele realizacji GUI aplikacji .....	882
19. Drukowanie w wxWidgets od kuchni .....	883
20. Krótki rozdział o technikach przechowywania konfiguracji programu .....	883
21. wxWidgets i programowanie współbieżne .....	917
22. wxWidgets i konsola .....	917
23. Co jest grane? O logach w wxWidgets .....	932

Koeduktor prowadzący Jolanta Kowalczyk

Redaktor Irene Puchalska

Koeduktor Irene Puchalska

ISBN

ISBN

Zasady w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

w celu identyfikacji

Copyright © by Wydawnictwo Naukowe PWN  
Warszawa 2018

ISBN 978-83-243-8888-1

Wydawnictwo Naukowe PWN SA

Warszawa 2018

Warszawa 2018

Wydawnictwo Naukowe PWN SA

Warszawa 2018

Warszawa 2018

Warszawa 2018

Warszawa 2018

Warszawa 2018

Druk i oprawa: Totem.com.pl