

# Spis treści

<b>Wstęp do II wydania</b>	<b>5</b>
<b>Rozdział 1. Proste operacje wejścia – wyjścia</b>	<b>9</b>
<b>Rozdział 2. Podejmujemy decyzje w programie</b>	<b>21</b>
<b>Rozdział 3. Iteracje</b>	<b>33</b>
<b>Rozdział 4. Tablice</b>	<b>63</b>
Tablice jednowymiarowe	63
Tablice dwuwymiarowe	67
Działania na macierzach	85
Pętle zakresowe i kontenery	95
Klasa vector	96
Klasa deque	99
<b>Rozdział 5. Podprogramy</b>	<b>103</b>
Rekurencja	121
<b>Rozdział 6. Programowanie obiektowe</b>	<b>129</b>
Klasa osoba	142
Hermetyzacja danych, dziedziczenie i polimorfizm	146
<b>Rozdział 7. Pliki tekstowe</b>	<b>151</b>
Pliki tekstowe	151

<b>Rozdział 8. Wskaźniki, zmienne dynamiczne i struktury danych</b>	<b>163</b>
Wskaźniki	163
Wskaźniki i tablice	165
Zmienne dynamiczne	170
Zmienne dynamiczne dla tablic	171
Struktury danych	172
<b>Rozdział 9. Szablony</b>	<b>177</b>
Prosty szablon dla funkcji	178
Szablon dla różnych typów	180
Szablony dla klas	181
<b>Bibliografia</b>	<b>184</b>