

SPIS TREŚCI

SŁOWO WSTĘPNE	xi
PRZEDMOWA	xiii

CZĘŚĆ I PODSTAWY

1. Rozpoczęcie projektowania witryn internetowych	3
Od czego zacząć?	4
Role podczas tworzenia witryn internetowych	4
Co muszę kupić?	14
Czego się nauczyłeś?	20
Sprawdź się!	20
2. Jak działa internet?	21
Internet a Web	21
Dostarczanie informacji	22
Kilka słów o przeglądarkach	23
Adres strony internetowej (URL)	24
Anatomia strony internetowej	27
Składanie wszystkiego w całość	32
Sprawdź się!	34
3. Kilka ważnych spraw, o których musisz wiedzieć	35
Od przybytku głowa boli	36
Trzymanie się standardów	37
Stopniowe ulepszanie	38

Technika Responsive Web Design	40
Web dla wszystkich, czyli dostępność	41
Need for Speed — liczy się szybkość	44
Sprawdź się!	46

CZĘŚĆ II ZNACZNIKI HTML I STRUKTURA DOKUMENTU

4. Tworzenie prostej strony (przegląd języka HTML)	49
Strona internetowa krok po kroku	49
Przed rozpoczęciem należy uruchomić edytor tekstu	50
Krok 1. Zaczynamy od zawartości	53
Krok 2. Nadajemy dokumentowi strukturę	55
Krok 3. Oznaczamy elementy tekstowe	59
Krok 4. Wstawiamy obrazek	62
Krok 5. Zmieniamy wygląd za pomocą arkusza stylów	66
Kiedy dobre strony nie działają dobrze	67
Walidacja dokumentów	68
Sprawdź się!	70
Przegląd elementów HTML tworzących strukturę dokumentu	70
5. Znaczniki tekstowe	71
Akapity	71
Nagłówki	72
Rozdzielanie treści (pozioma linia)	74
Listy	74
Inne elementy stosowane do treści	78
Struktura zawartości strony	82
Przegląd elementów liniowych	88
Ogólne elementy div oraz span	98
Poprawienie dostępności za pomocą technologii Aria	102
Znaki ucieczki	105
Zestawienie wszystkiego razem	108
Sprawdź się!	111
Przegląd elementów tekstowych	112

6. Hiperłącza	113
Atrybut href	114
Tworzenie odsyłaczy do stron internetowych	115
Tworzenie odsyłaczy do stron z własnej witryny	116
Otwieranie stron docelowych w nowym oknie przeglądarki	126
Odsyłacze „pocztowe”	127
Odsyłacze „telefoniczne”	128
Sprawdź się!	128
Przegląd elementów — odsyłacze	130
7. Grafika	131
Kilka słów o formatach obrazków	132
Element img	134
Dodawanie obrazków SVG	139
Kod znaczników responsywnych obrazków	146
Uff! To już koniec	159
Sprawdź się!	159
Przegląd elementów — obrazki	162
8. Tabele	163
Jak używać tabel	163
Podstawowa struktura tabeli	165
Nagłówki tabel	167
Tworzenie zakresów komórek	168
Dostępność tabel	169
Grupy wierszy i kolumn	171
Podsumowanie zagadnień związanych z tabelami	173
Sprawdź się!	175
Przegląd elementów HTML — tabele	176
9. Formularze	177
Jak działają formularze	177
Element form	179
Zmienne oraz zawartość	182
Wielkie podsumowanie kontrolek	183
Dostępność formularzy	203

Projekt i układ formularza	206
Sprawdź się!	208
Formularze — przegląd elementów	209
10. Osadzone treści multimedialne	215
Okno w oknie (element iframe)	215
Osadzanie różnych treści na stronie	218
Elementy video i audio	219
Element canvas	228
Sprawdź się!	233
Osadzone treści multimedialne — przegląd elementów	234

CZĘŚĆ III CSS I PREZENTACJA DOKUMENTU

11. Kaskadowe arkusze stylów	239
Zalety CSS-a	239
Jak działają arkusze stylów	240
Najważniejsze koncepcje	246
Jednostki miar w CSS-ie	253
Narzędzia programistyczne wbudowane w przeglądarkę WWW	256
Dalsza nauka CSS-a	258
Sprawdź się!	259
12. Formatowanie tekstu (i jeszcze więcej selektorów)	261
Podstawowe właściwości czcionek	262
Typografia zaawansowana wykorzystująca CSS3	277
Zmiana koloru tekstu	280
Więcej typów selektorów	281
Zmiana stylu wiersza tekstu	287
Podkreślenia oraz inne „dekoracje”	290
Zmiana wielkości liter	291
Odstępy	292
Cienie pod tekstem	293
Zmiany wypunktowania i numeracji list	296
Sprawdź się!	299
Przegląd CSS-a — właściwości dotyczące czcionki oraz tekstu	301

13. Kolory i tła	303
Określanie wartości koloru	303
Kolor pierwszego planu	311
Kolor tła	312
Wycinanie tła	314
Zabawy z przezroczystością	315
Wprowadzenie do selektorów pseudoklas	316
Selektory pseudoelementów	320
Selektory atrybutów	323
Obrazki tła	324
Skrótowa właściwość background	338
Prawie tęcza (gradienty)	340
I wreszcie — zewnętrzne arkusze stylów	348
Zakończenie rozdziału	351
Sprawdź się!	352
Przegląd CSS-a — właściwości dotyczące koloru oraz tła	354
14. Model pojemnika	355
Pojemnik elementu	355
Określanie wymiarów zawartości elementu	356
Dopełnienie	361
Obramowanie	366
Marginesy	376
Przypisywanie ról wyświetlania	380
Dodawanie cienia do elementów	382
Sprawdź się!	384
Przegląd CSS-a — podstawowe właściwości modelu pojemnika	384
15. Pływanie oraz pozycjonowanie	387
Normalny układ dokumentu	387
Pływanie	388
Efektowne opływanie tekstu z użyciem kształtów CSS	399
Podstawy pozycjonowania	405
Pozycjonowanie względne	407
Pozycjonowanie bezwzględne	408
Pozycjonowanie sztywne	416

Sprawdź się!	417
Przegląd CSS-a — właściwości dotyczące pływania i pozycjonowania	418
16. Układ CSS z użyciem modeli Flexbox i siatki	419
Elastyczne pojemniki w modelu CSS Flexbox	419
Układ oparty na siatce CSS	447
Sprawdź się!	479
Przegląd CSS-a — właściwości układu	482
17. Responsywny układ strony	485
Dlaczego RWD?	485
Przepis na układ responsywny	486
Wybieranie punktów granicznych	495
Tworzenie projektu responsywnego	499
Kilka słów o testowaniu	512
Więcej zasobów RWD	514
Sprawdź się!	516
18. Przekształcenia, transformacje i animacje	517
Przejścia CSS	517
Transformacje CSS	527
Animacja klatkowa	536
Zakończenie	542
Sprawdź się!	542
Przegląd właściwości CSS-a — przejścia, transformacje i animacje	545
19. Więcej technik CSS	547
Nadawanie stylów formularzom	547
Nadawanie stylów tabelom	550
Czysta strona (zerowanie stylów CSS i normalize.css)	554
Techniki zastępowania tekstu obrazkiem	556
Technika CSS Sprites	557
Wykrywanie obsługiwanych funkcji CSS	559
Podsumowanie arkuszy stylów	564
Sprawdź się!	564
Przegląd CSS-a — właściwości dotyczące tabel oraz list	566

20. Nowoczesne narzędzia do tworzenia witryn internetowych	567
Krótkie wprowadzenie do powłoki	567
Potężne narzędzia CSS-a (procesory)	572
Narzędzia do kompilacji (Grunť i Gulp)	578
System kontroli wersji za pomocą Git i GitHub	581
Podsumowanie	588
Sprawdź się!	589

CZĘŚĆ IV JAVASCRIPT

21. Wprowadzenie do JavaScriptu	593
Czym jest JavaScript?	593
Dodawanie skryptów na stronę	597
Anatomia skryptu	598
Obiekt przeglądarki	613
Zdarzenia	613
Podsumowanie	616
Więcej informacji o JavaScriptcie	617
Sprawdź się!	619
22. Korzystanie z JavaScriptu i modelu obiektowego DOM	621
Poznaj model DOM	621
Wypełniacze	630
Javascriptowe biblioteki	632
Wielkie zakończenie	637
Sprawdź się!	637

CZĘŚĆ V TWORZENIE GRAFIKI STRON INTERNETOWYCH

23. Podstawy grafiki stron internetowych	641
Źródła obrazków	641
Poznaj formaty grafiki	644
Rozmiar oraz rozdzielczość grafiki	657
Strategia związana z obrazkami	660
Ikona favicon	665

Podsumowanie informacji dotyczących grafiki stron internetowych	668
Sprawdź się!	669
24. Tworzenie obrazków na strony internetowe	671
Zapisywanie obrazka w formacie internetowym	671
Praca z przezroczystością	676
Wskazówki dotyczące tworzenia obrazków responsywnych	680
Optymalizacja obrazków	691
Sprawdź się!	701
25. SVG	703
Rysowanie za pomocą języka XML	705
Funkcjonalność SVG jako XML	713
Narzędzia SVG	718
Wskazówki dotyczące tworzenia plików SVG	720
Responsywne obrazki SVG	724
Dalsza lektura	731
Sprawdź się!	732
Gotowe!	733
 CZĘŚĆ VI DODATKI	
A. Odpowiedzi do ćwiczeń	737
B. Atrybuty globalne HTML5	753
C. Selektory CSS Level 3 i Level 4	755
D. Od HTML+ do HTML5	759