

Spis treści

WSTĘP	7
Rozdział I. FUNKCJE POZNAWCZE – SCENARIUSZE	9
Temat: Magiczne kwadraty	10
Temat: Labirynty	15
Temat: Znaki specjalne	22
Temat: Co się zmieniło?	27
Temat: Przerysuj zgodnie ze wzorem	32
Temat: Memory	37
Temat: Sudoku	44
Temat: Głuchy telefon	49
Temat: Przysłowia	52
Temat: Policz ile jest	55
Rozdział II. FUNKCJE WZROKOWE – SCENARIUSZE	59
Temat: Wykreślanka z szyfru	60
Temat: Znajdź różnicę	65
Temat: Bystre oko	71
Temat: Układanki wieloelementowe czarno-białe	76
Temat: Policz litery	82
Temat: Spójrz uważnie	86
Temat: Krzyżówka inaczej	90
Temat: Gdzie pasuje dany element	94
Temat: Zapisane inaczej	98
Temat: Kostka do gry – ile ich jest?	102

Rozdział III. FUNKCJE JĘZYKOWO-SŁUCHOWE

– SCENARIUSZE 107

Temat: Teatr 108

Temat: Alfabet Morse'a 115

Temat: Alfabet Braille'a 121

Temat: Zabawa z trzema głoskami 127

Temat: Kreator rymów 130

Temat: Jedna litera może wiele zmienić 134

Temat: Z ortografią na ty 138

Temat: Komiks A 142

Temat: Komiks B 146

Temat: Opowiadanie z kostką 150

Temat: Spinner 153

Rozdział IV. EMOCJE I MOTYWACJA – SCENARIUSZE 156

Temat: Moje myśli – czy mają nade mną władzę? 158

Temat: Ja i moja przyszłość 164

Temat: Mój lęk 169

Temat: Co sądzisz? 176

Temat: Emocje – w jakich sytuacjach pojawiają się najczęściej? 180

Temat: Stres – jak sobie z nim poradzić? 185

Temat: Historia o Tobie 189

Temat: Góra lodowa 192

Temat: Przyjaźń – pielęgnowanie relacji 197

Temat: Radość 202

Rozdział V. ZAMIAST ZAKOŃCZENIA 205

BIBLIOGRAFIA 225