

SPIS TREŚCI

WSTĘP

1

O książce	1
Skrócone adresy TinyURL	2
Wymagania	2
Konwencje stosowane w tej książce	3
Polecenia w systemie Windows i OS X	4
Instalowanie programu	5
Uaktualnianie programu Dreamweaver do najnowszej wersji	6
Gdzie są materiały do ćwiczeń?	7
Zalecana kolejność wykonywania ćwiczeń	7
Definiowanie serwisu w programie Dreamweaver	8
Konfigurowanie przestrzeni roboczej	12
Sprawdzanie dostępności aktualizacji	14
Dodatkowe materiały	14

1 DOSTOSOWANIE PRZESTRZENI ROBOCZEJ

16



Rzut oka na przestrzeń roboczą	18
Obsługa ekranu powitalnego	19
Wyświetlanie przewodników po nowych funkcjach	22
Przełączanie trybu i podział widoku	23
Praca z panelami	29
Wybór układu przestrzeni roboczej	33
Narzędzie Extract	36
Dostosowywanie pasków narzędziowych	37
Dostosowywanie ustawień Dreamweavera	37
Tworzenie własnych skrótów klawiszowych	40
Obsługa panelu Properties (Właściwości)	41
Korzystanie z interfejsu Related Files (Pliki powiązane)	42
Korzystanie z selektorów znaczników	43
Korzystanie z panelu CSS Designer (Projektant CSS)	44

	Korzystanie z interfejsu wizualnych zapytań o media	49
	Korzystanie z panelu DOM	50
	Korzystanie z szybkich inspektorów właściwości	50
	Wprowadzenie do funkcji Emmet	52
	Odkrywanie, eksperymentowanie i nauka	54
2	PODSTAWY JĘZYKA HTML	56
	Czym jest HTML?	58
	Początki HTML	58
	Najczęściej używane znaczniki kodu HTML	60
	Co nowego w HTML5	62
3	PODSTAWY CSS	66
	Czym są kaskadowe arkusze stylów CSS?	68
	Formatowanie za pomocą HTML a CSS	69
	Domyślne ustawienia HTML	70
	Model blokowy CSS	74
	Podgląd ukończonego projektu	75
	Formatowanie tekstu	77
	No i wreszcie grupowanie, klasy oraz ID!	96
	Omówienie CSS3	98
4	PODSTAWY PROJEKTOWANIA INTERAKTYWNYCH STRON WWW	102
	Projektowanie nowego serwisu	104
	Scenariusz	108
	Tworzenie miniatur i schematów	108
	Tworzenie zasobów za pomocą funkcji Adobe Generator (opcjonalnie)	112
5	PROJEKTOWANIE MAKIET	120
	Ocena opcji projektu strony	122
	Korzystanie z predefiniowanych układów	124

6	KORZYSTANIE Z PLATFORMY WWW	144
	Tworzenie zawartości nagłówka	146
	Tworzenie nawigacji	167
	Tworzenie treści semantycznych	182
	Zarządzanie szerokością komponentu Bootstrap	189
	Wstawianie encji HTML	191
	Tworzenie globalnych stylów tekstu	193
7	PROJEKTOWANIE NA POTRZEBY URZĄDZEŃ MOBILNYCH	204
	Projektowanie responsywne	206
	Dostosowywanie układów Bootstrapa do różnych rozmiarów ekranu	208
	Korzystanie z zapytań o media	221
8	TWORZENIE SZABLONÓW	234
	Tworzenie szablonów na podstawie gotowych układów strony	236
	Tworzenie regionów edytowalnych	237
	Wstawianie metadanych	239
	Tworzenie stron potomnych	241
9	PRACA Z TEKSTEM, LISTAMI I TABELAMI	256
	Przegląd ukończonego projektu	258
	Tworzenie i formatowanie tekstu	261
	Tworzenie list	269
	Tworzenie tabel	279
	Sprawdzanie pisowni w dokumencie	302
	Wyszukiwanie i zastępowanie tekstu	304
	Opcjonalne samodzielne ćwiczenie	308
10	ELEMENTY GRAFICZNE	310
	Podstawy grafiki WWW	312
	Przegląd ukończonego projektu	317
	Wstawianie zdjęć	318
	Dostosowanie położenia obrazu za pomocą klas CSS	320
	Praca z panelem Insert (Wstaw)	322
	Praca z menu Insert (Wstaw)	323
	Wstawianie plików o niezgodnych formatach	325
	Inteligentne obiekty programu Photoshop (opcjonalnie)	328
	Kopiowanie i wklejanie grafiki z programu Photoshop (opcjonalnie)	331

	Wstawianie obrazów metodą przeciągnij i upuść.....	335
	Korzystanie z panelu Properties (Właściwości) do pracy z grafiką	337
11	NAWIGACJA	342
	Podstawy łączy hipertekstowych	344
	Przegląd ukończonego projektu.....	345
	Łączy do stron należących do tego samego serwisu.....	348
	Tworzenie łączy do stron zewnętrznych.....	355
	Tworzenie łączy e-mail	358
	Tworzenie łączy w postaci elementu graficznego	360
	Łączy w obrębie strony.....	363
	Sprawdzanie strony	369
	Dodawanie łączy skierowanych do tej samej strony (opcjonalnie)	370
12	PROJEKTOWANIE INTERAKTYWNYCH STRON WWW	372
	Kilka informacji o zachowaniach programu Dreamweaver	374
	Przegląd ukończonego projektu.....	376
	Stosowanie zachowań programu Dreamweaver.....	377
	Tworzenie paneli harmonijkowych Bootstrapa	387
13	WYKORZYSTANIE ANIMACJI I VIDEO	400
	Zrozumieć animacje i wideo.....	402
	Przegląd ukończonego projektu.....	403
	Umieszczanie animacji na stronie WWW	405
	Wyświetlanie filmów wideo	410
	Wybieranie opcji wideo HTML5.....	415
14	PUBLIKOWANIE STRONY W INTERECIE	418
	Konfigurowanie zdalnego serwisu.....	420
	Maskowanie folderów i plików	428
	Czynności końcowe.....	430
	Publikowanie strony w internecie (opcjonalnie)	432
	Synchronizacja serwisów lokalnych i zdalnych	436
	DODATEK. SKRÓCONE ADRESY TINYURL	440
	SKOROWIDZ	441